

Vaše odločitve odmevajo v medijskem prostoru.

press  
clipping

Naša analiza objav KVALIA vam izmeri odmev.

# Poročilo medijskih objav

**OVERNET D.O.O.**

Pripravljeno: **26.06.2017**

**Pojavnost:**

INTERNET

1

**Ključne besede v poročilu:**

USTAVISE

1

#USTAVISE

1

USTAVI.SE

1

---

23. 06. 2017 [www.medover.net](http://www.medover.net)

Stran/Termin:

SLOVENIJA

Naslov: Ristanc #ustavise  
Vsebina: »Ali je še kaj lepšega kot počitnice preživeti s svojo družino in skozi najrazličnejše igre obuditi spomine na mladostno igrivost? Kljub poplavi najrazličnejših in predvsem digitalnih igráč, običajno največ veselja in zabave prinesejo na...

Avtor:

Gesla: USTAVISE, #USTAVISE, USTAVI.SE

---

23. 06. 2017 [www.medover.net](http://www.medover.net)

Stran/Termin:

Naslov: Ristanc #ustavise

Naklada:

Avtor:

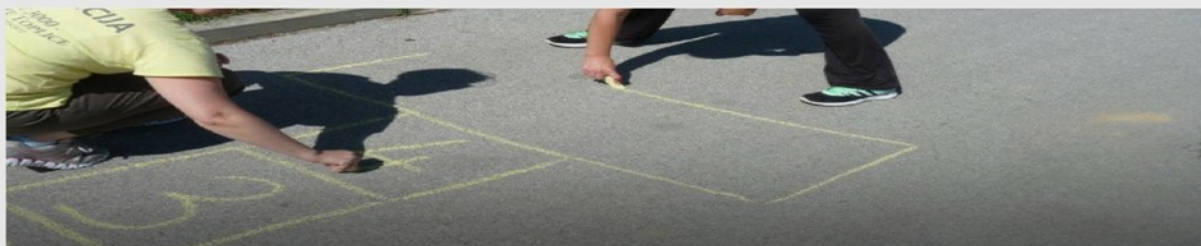
Površina/Trajanje: 1,00

Rubrika/Oddaja:

Žanr: SPLETNI ČLANEK

Gesla: USTAVISE, #USTAVISE, USTAVI.SE


<https://med.over.net/clanek/ristanc-ustavise/>

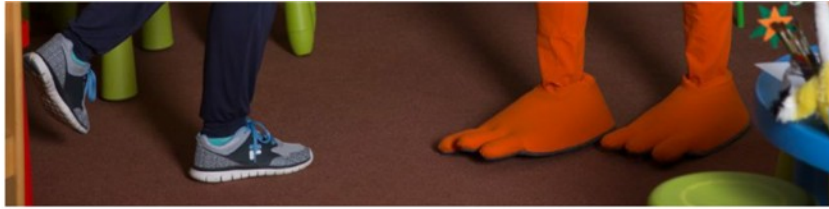
[Domov](#) | [Življenjski slog](#) | [Dom & prosti čas](#) | [Ristanc #ustavise](#)


## Ristanc #ustavise

23. junija 2017 Vsebinsko omogoča Sava Turizem d.d.

»Ali je še kaj lepšega kot počitnice preživeti s svojo družino in skozi najrazličnejše igre obuditi spomine na mladostno igrivost? Kljub poplavi najrazličnejših in predvsem digitalnih igršč, običajno največ veselja in zabave prinesejo najbolj osnovne igre. Te obujamo tudi v Termah 3000 – Moravske Toplice, kjer z našo maskoto, Štrkom Vikijem, poskuša mlade nadobudne goste, pa tudi njihove starše, navdušiti predvsem za igre brez sodobne tehnologije, za igre, ki se jih je mogoče igrati zunaj, v naravi, s prijatelji oz. z družino. Zato, #ustavite se in si privoščite čas v dobri družbi – z igrico **ristanc!**« pravi Daniela Županek, vodja animacije v Termah 3000 – Moravske Toplice.





**Pripomočki:** Kreda, kamen, asfaltirano parkirišče ali dvorišče.

**Priprava:** Na tla narišemo kvadrate v obliki letala in vanje napišemo številke od ena do osem.

**Pravila igre:** Kamen, ki naj bo čim bolj ploščat, vržemo v prvi kvadrat in skačemo po eni oziroma dveh nogah glede na oštevilčen kvadrat do konca. V polkrogu (številka osem) se obrnemo v skoku, si malce odpočijemo in nato vrnemo na izhodišče, pri čemer ob povratku iz kvadrata pobereмо svoj kamenček. Kamenček nato vržemo v kvadrat z vsako naslednjo številko. Pristati mora v pravem kvadratu (ne na črti), če ne, je na vrsti naslednji igralec. Naslednji igralec je na vrsti tudi, če se med skakanjem prevrnemo ali v enojnem kvadratu stopimo na tla tudi z drugo nogo. Zmaga tisti, ki uspešno preskoči vseh osem kvadratov.

**Igrica spodbuja:** Spretnost, motorične sposobnosti, obilo veselja in zabave, še posebej zato, ker se bo hitro izkazalo, da so vaši otroci bolj spretni od vas!



**#Ustavi se in si privošči čas v dobri družbi!**

**Oznake:** #ustavise, družina, igra, otrok



<< Adijo pajkaste žilice!

